



Samsung Galaxy A26 5G Dual SIM 256GB 8GB RAM SM-A266

Preis: **270.00 €**

<https://www.mobileshop.eu/de/samsung/mobiltelefone/galaxy-a26-5g-dual-sim-256gb-8gb-ram-sm-a266/>

Netzwerk	Technology:	GSM / HSPA / LTE / 5G
	2G bands:	GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
	3G bands:	HSDPA 850/900/1700 (AWS) / 1900/2100
	Tempo:	HSPA, LTE, 5G
	4G bands:	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 17, 20, 26, 28, 32, 38, 40, 41, 66
	5G:	1, 3, 5, 7, 8, 20, 28, 38, 40, 41, 66, 77, 78 SA/NSA/Sub6
Start	Angekündigt:	2025, März
	Status:	Verfügbar. Erscheint im März 2025
Gehäuse	Maße:	164 x 77.5 x 7.7 mm
	Gewicht:	200 g
	Hergestellt:	Glasfront (Gorilla Glass Victus+), Kunststoffrahmen, Glasrückseite (Gorilla Glass Victus+)
	SIM:	Dual-SIM (Nano-SIM + Nano-SIM)
Bildschirm	Typ:	Super-AMOLED, 120Hz
	Größe:	6, 7 Zoll, 110, 2 cm ² (~86, 7 % Bildschirm-zu-Gehäuse-Verhältnis) Always-on-Display
	Schutz:	Corning Gorilla Glass Victus, IP67 staub-/wasserbeständig (bis zu 1 m für 30 Min.)
	Resoution:	1080 x 2340 Pixel, Verhältnis 19, 5: 9 (~ 385 ppi Dichte)
Plattform	Betriebssystem:	Android 15, bis zu 6 große Android-Upgrades, One UI 7
	Chipset:	Exynos 1380 (5 nm)
	CPU:	Octa-Core (4 x 2, 4 GHz Cortex-A78 & 4 x 2, 0 GHz Cortex-A55)
	GPU:	Mali-G68 MP5
Speicher	Kartenslot:	microSDXC (nutzt gemeinsamen SIM-Slot)
	Intern:	256 GB, 8 GB RAM
Klang	Lautsprecher:	Ja
	3,5 mm Buchse:	Nein
Comms	WLAN:	Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / ac, Dual-Band, Wi-Fi Direct
	Bluetooth:	5.3, A2DP, LE
	Radio:	N/A
	USB:	USB Typ-C 2.0, OTG
	NFC:	N/A
	Komm:	GPS, GALILEO, GLONASS, BDS, QZSS
Eigenschaften	Sensoren:	Fingerabdruck (seitlich angebracht), Beschleunigungsmesser, Kreisel, Kompass Virtueller Näherungssensor - Kreis zur Suche
	Akku	Aufladen: 25W verkabelt Typ: 5000 mAh
Hauptkamera	Eigenschaften:	LED-Blitz, Panorama, HDR
	Video:	4K@30fps, 1080p@30fps, 720p@480fps, Gyro-EIS
	Verdreifachen:	50 MP, f/1.8, 27 mm (Weitwinkel), 1/2, 76", 0, 64 µm, PDAF, OIS 8 MP, f/2.2, 120° (Ultraweitwinkel), 1/4", 1, 12 µm 2 MP, f/2.4, (Makro)
Selfie-Kamera	Single:	13 MP, f/2, 2, (breit), 1/3, 06
	Video:	1080p @ 30fps