



Ulefone Armor X32 5G Dual SIM 128GB 6GB RAM

Prezzo: **161.00 €**

<https://www.mobileshop.eu/it/ulefone/cellulari/armor-x32-5g-dual-sim-128gb-6gb-ram-arancione/>

Rete	Tecnologia:	GSM / CDMA / HSPA / LTE / 5G
	Bande 2G:	GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
	Bande 3G:	HSDPA 800/850/900/1700 (AWS) / 1900/2100
	Velocità:	HSPA, LTE, 5G
		CDMA 800 / 1900
	Bande 4G:	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 13, 17, 18, 19, 20, 25, 26, 28, 32, 66, 71
Lanciare	5G:	1, 2, 3, 5, 7, 8, 20, 25, 28, 38, 40, 41, 66, 71, 77, 78, 79 SA/NSA/Sub6
	Annunciato:	2025, 3 aprile
Corpo	Stato:	Disponibile. Uscita prevista per il 14 aprile 2025
	Dimensioni:	163.4 x 80.8 x 14.5 mm
	Peso:	280 g
		IP68/IP69K resistente alla polvere e all'acqua (getti d'acqua ad alta pressione; immergibile fino a 2 m per 30 min) Resistente alle cadute fino a 2 m Conforme a MIL-STD-810H Torcia dedicata da 120 lm
Schermo	SIM:	Doppia SIM (Nano SIM + Nano SIM)
	Tipo:	LCD IPS, 90 Hz, 600 nit (picco)
	Dimensione:	5, 65 pollici, 82, 4 cm ² (~62, 4% rapporto schermo-corpo)
	Protezione:	Corning Gorilla Glass 5
piattaforma	Risoluzione:	720 x 1440 pixel, rapporto 18: 9 (densità ~ 285 ppi)
	OS:	Androide 14
	Chipset:	Mediatek Helio G91 (12 nm)
	CPU:	Octa-core (Cortex-A75 2x2, 0 GHz e Cortex-A55 6x1, 8 GHz)
Memoria	GPU:	Mali-G52 MC2
	Card slot:	microSDXC (slot dedicato)
Suono	Interno:	128 GB, 6 GB RAM
	Altoparlante:	Sì
Comms	Jack da 3,5 mm:	Sì
	WLAN:	Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / AC, dual-band
	Bluetooth:	5.2, A2DP, LE
	Radio:	Radio FM senza fili
	USB:	USB di tipo C 2.0
	NFC:	Sì
	Porta a infrarossi:	Sì
Specifiche	comm:	GPS, GALILEO, GLONASS, BDS, QZSS
	Sensori:	Impronta digitale (montata lateralmente), accelerometro, giroscopio, prossimità, bussola, barometro
Batteria	ricarica:	18W cablato
	Tipo:	Li-Po 5500 mAh
Fotocamera principale	Specifiche:	Flash LED, HDR, panorama
	Video:	1440p@30fps, 1080p@30fps
	Triplicare:	48 MP, f/1.8, (grandangolo), 1/2.0", 0.8µm, PDAF 20 MP, f/1.8, (visione notturna), 2 luci a infrarossi 2 MP, (macro)
Fotocamera selfie	singolo:	16 MP, f/2.2, (ampio), 1.0µm
	Video:	1080p @ 30fps