



Ulefone Armor Mini 20 Dual SIM 256GB 8GB RAM

Preço: **244.00 €**

<https://www.mobileshop.eu/pt/ulefone/celulares/armor-mini-20-dual-sim-256gb-8gb-ram/>

Rede	Tecnologia:	GSM / CDMA / HSPA / CDMA2000 / LTE
	Bandas 2G:	GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
	Bandas 3G:	HSDPA 800/850/900/1700 (AWS) / 1900/2100
	Velocidade:	HSPA+, LTE
		CDMA2000 1x
Lançamento	Bandas 4G:	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 13, 17, 18, 19, 20, 25, 26, 28, 32, 34, 38, 39, 40, 41, 66, 71
	Lançamento:	2024, setembro
Corpo	Estado:	Disponível. Lançado em 2024, setembro
	Dimensões:	133.5 x 63.3 x 24.9 mm
	Peso:	301 g
		IP68/IP69K à prova de poeira e resistente à água (jatos de água de alta pressão; submersível até 2 m por 30 min) Resistente a quedas até 2 m Compatível com MIL-STD-810H Lanterna de inundação dedicada de 500 lúmens
Ecrã	SIM:	Dual SIM (Nano SIM + Nano SIM)
	Tipo:	LCD IPS, 90 Hz
	Tamanho:	4, 7 polegadas, 53, 3 cm ² (~63, 1% de proporção tela-corpo)
	Proteção:	Corning Gorilla Glass Victus
Plataforma	Resolução:	720 x 1600 pixels, proporção 20:9 (densidade de ~373 ppi)
	OS:	Andróide 14
	Chipset:	MediaTek Helio G99 (6nm)
	CPU:	Octa-core (Cortex-A76 2x2, 2 GHz e Cortex-A55 6x2, 2 GHz)
Memória	GPU:	Mali-G57 MC2
	Slot de cartão:	microSDXC (usa slot SIM compartilhado)
	Interno:	256 GB , 8 GB RAM
Som		UFS 2.2
	Altavoz:	Sim
Comms	Jack 3.5mm:	Sim
	WLAN:	Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / ac, dual-band
	Bluetooth:	5.2, A2DP, LE
	Rádio:	Rádio FM sem fio, RDS, gravação
	USB:	USB tipo C 2.0, OTG
	NFC:	Sim
	Porta de infravermelho:	Sim
Comunicações:	GPS, GALILEO, GLONASS, BDS, QZSS	
Caraterísticas	Sensores:	Impressão digital (side-mounted), acelerômetro, giroscópio, proximidade, bússola, barômetro
Bateria	Carregamento:	33 W com fio, 15 W sem fio, 5 W sem fio reverso
	Tipo:	Li-Po 6200 mAh
Câmara principal	Caraterísticas:	Flash duplo LED, HDR, panorama
	Vídeo:	1440p@30fps, 1080p@30fps
	Dual:	50 MP, f/2.0, (grande angular), 1/1, 31", 1, 2µm 64 MP, f/1.8, (visão noturna), 2 luzes infravermelhas
Câmara selfie	solteiro:	32 MP, f/2.5, (wide), 1/2.8
	Vídeo:	1440p@30fps, 1080p@30fps